



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI MILANO  
DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

# Sperimentazione della laurea triennale in Informatica in alternanza studio-lavoro: contenuti e modalità del progetto

*Alessandro Rizzi*  
*Collegio Didattico di Informatica*

# Obiettivi

---

- Valorizzare le competenze professionali e trasversali degli studenti, in una logica di **complementarietà tra studio e lavoro**
- Offrire un **percorso di eccellenza** rivolto agli studenti
- Consentire un ingresso **rapido e qualificato** nel mondo del lavoro già durante il corso di laurea
- Incentivare gli studenti a **conseguire la laurea nei tempi previsti** dall'ordinamento
- Innovare l'articolazione didattica del corso di laurea (prima esperienza in Italia) definendo un nuovo modello di alternanza studio-lavoro che potrà essere scalabile e replicabile in altri contesti
- Il tutto in un contesto di forte richiesta di lavoro con potenziali dispersioni

# Vantaggi per gli studenti

---

- Valorizzare l'attività svolta in azienda, attraverso la realizzazione di **Project Work** che sostituiscono esami di specifici insegnamenti: 3 su 4 dei laboratori di Algoritmi, Basi di dati, Ingegneria del SW, Sistemi operativi, a seconda del progetto scelto.
- Beneficiare, nelle diverse fasi del percorso, di incentivi, rimborsi spese e retribuzioni
- Anticipare l'esperienza del lavoro in azienda, cogliendo l'opportunità di farsi conoscere e apprendere competenze utili ai contesti lavorativi

# Modalità di realizzazione

---

- Primo anno di corso: Gli studenti si dedicano esclusivamente all'attività in Università
- Secondo anno di corso: Presenza in azienda in tirocinio per complessive 90 giornate equivalenti (pari a circa il 40% dell'anno accademico nel periodo novembre-luglio) fruibili in modalità part-time da concordare con l'azienda

Lo studente avrà un riconoscimento economico pari ad almeno 3000 Euro complessivi in aggiunta ad un contributo di studio dell'Ateneo di 1800 euro (cifra da confermare).

- Al termine sarà effettuata una **valutazione** dell'esperienza da parte dei docenti, degli studenti e delle imprese al fine del proseguimento del percorso in azienda l'anno successivo

# Modalità di realizzazione

---

- Terzo anno di corso: Inserimento in azienda con **contratto di apprendistato di alta formazione** per complessive 150 giornate equivalenti (pari a circa il 60% del tempo nell'arco di 12 mesi, definito a contratto), fruibili in modalità part-time da concordare con l'azienda

Lo studente avrà un riconoscimento economico pari a quanto stabilito dal contratto di apprendistato di alta formazione, strutturato in modalità part-time al 60%

- Tesi a valle del terzo anno di corso (circa 6 mesi): Prosecuzione del contratto di apprendistato di alta formazione per complessive 120 giornate in modalità full-time (100% in azienda)

Lo studente avrà un riconoscimento economico pari a quanto stabilito dal contratto di apprendistato di alta formazione al 100%

Il periodo globale va determinato finalizzandolo alla laurea che termina il contratto di apprendistato, non estendibile

# Il modello in sintesi

Anno di corso	Tempo in Università	Tempo in azienda	Durata	Modalità di inserimento in azienda	Riconoscimento economico
Primo	100%	-	-	-	-
Secondo	60%	40%	90 gg	Tirocinio curricolare	Rimborso di 3000 Euro più 1800 di incentivi di Ateneo
Terzo	40%	60%	150 gg	Apprendistato di alta formazione	Retribuzione secondo contratto (part-time 60%)
Tesi (6 mesi)	-	100%	120 gg	Apprendistato di alta formazione	Retribuzione secondo contratto (full-time 100%)

# Come candidarsi

---

Gli studenti potranno candidarsi per uno o più progetti, entro la metà di ottobre, tramite l'accesso alla Bacheca offerte di lavoro e stage visibile dalla pagina COSP cliccando sui LINK DEDICATI A STUDENTI E LAUREATI o attraverso la pagina dei servizi online o attraverso la sezione LAVORO e STAGE di UNIMIA

Le offerte di project work sono pubblicate come OFFERTE DI TIROCINIO, nell'area aziendale SISTEMI INFORMATIVI, a cura del COSP

1. Un primo screening dei curricula pervenuti sarà effettuato dai docenti referenti **sulla base del numero di CFU già conseguiti**
2. Il COSP comunicherà ai partecipanti selezionati il passaggio alla seconda fase di selezione mediante pubblicazione sul sito
3. Successivamente, i candidati selezionati saranno contattati direttamente dalle aziende per gli ulteriori passaggi dell'iter di selezione

**Il processo di selezione si chiuderà entro novembre 2016**

# Progetti

---

L'anno scorso sono partiti 13 progetti

Quest'anno circa 20 progetti su una dozzina di aziende

Segue testimonianza diretta



AZIENDA	PROGETTO
<b>ASSOLOMBARDA</b>	Realizzazione del sistema di reporting dell'associazione
<b>ACCENTURE</b>	Strumenti predittivi di supporto alle decisioni in scenari IIoT, Big Data e Linked Open Data
<b>BAYER</b>	Nuova piattaforma di Business Intelligence per BAYER CROP SCIENCE
<b>BAYER</b>	Sviluppi applicativi in BAYER HEALTHCARE
<b>BOSCH</b>	IT Learning@BOSCH (2 posizioni)
<b>BRACCO</b>	Bracco Information Security Program
<b>EDISON</b>	Datawarehouse and Reporting
<b>RGI Group</b>	RGI BIG DATA
<b>RGI Group</b>	RGI YOUNG DEVELOPER (2 posizioni)
<b>VODAFONE</b>	BIG DATA
<b>VODAFONE</b>	IT SERVICES OPERATIONS: SMART MNP
<b>GRUPPO TEAMSYSTEM</b>	User experience "VIA LIBERA"
<b>LG Electronics</b>	Local Intranet Review
<b>LG Electronics</b>	Qlikview reporting and data warehouse development
<b>NTTDATA</b>	Riconoscimento biometrico facciale
<b>NTTDATA</b>	Realizzazione di una web application per la gestione del catalogo webservices del cliente
<b>TENOVA</b>	Migrazione a Windows 10/Office 2016