

Laboratorio di algoritmi e strutture dati

Docente: Violetta Lonati

Gli esercizi contenuti in questa scheda consistono nell'implementare due algoritmi di ordinamento. Abbiamo già implementato l'*ordinamento per inserimento*, utile per riempire un array mantenendolo ordinato ad ogni passo. In questo caso consideriamo invece un array già riempito ma in disordine e vediamo alcuni algoritmi per ordinarlo: *selection sort* (in italiano ordinamento per selezione) e *mergesort* (in italiano ordinamento per immersione). Per semplicità faremo riferimento soltanto ad array di interi.

Tutti e due gli algoritmi sono basati sui *confronti* tra elementi e sono *ricorsivi*: la base della ricorsione è data dagli array di lunghezza 0 o 1, che sono sempre ordinati.

Innanzitutto scrivete una funzione che stampi il contenuto dell'array *a* di lunghezza *lung*:

```
void stampa( int a[], int lung );
```

Quindi scrivete la funzione *main* che legga da standard input una sequenza di interi, la memorizzi in un array e stampi l'array chiamando la funzione *stampa* di cui sopra. Una volta completato, questo *main* servirà per testare i due algoritmi di ordinamento.

Poi scrivete una funzione che scambi di posto due elementi di un array:

```
void scambia( int a[], int i, int j );
```

Per ciascun algoritmo di ordinamento, dovrete scrivere una funzione seguendo le indicazioni che seguono. I prototipi dovranno essere i seguenti:

```
void selectionsort( int a[], int n );  
void mergesort( int a[], int sx, int dx );
```

Il programma risultante dovrà quindi avere questa struttura:

```
#include ...  
#define N ...  
  
void stampa( int a[], int lung );  
void scambia( int a[], int i, int j );  
void selectionsort( int a[], int n );  
void mergesort( int a[], int sx, int dx );  
  
int main( void ) {  
    int a[N];  
  
    ... /* lettura di un array di interi da standard input */  
  
    /* scegliere uno dei due algoritmi:  
    selectionsort( a, N);  
    mergesort( a, 0, N);  
    */  
}
```

```
        stampa( a, N );
        return 0;
}

/* definizione delle altre funzioni */
...
```

1 Selection sort

Ricordo che la funzione `selectionsort(int a[], int n)` deve funzionare come segue:

1. innanzitutto cerca nel vettore l'elemento massimo e lo sposta nell'ultima posizione dell'array;
2. poi richiama se stessa ricorsivamente per ordinare i primi $n - 1$ elementi dell'array.

La base della ricorsione è data dagli array di lunghezza 0 o 1, che sono sempre ordinati.

2 Mergesort

Ricordo che la funzione `mergesort` deve funzionare come segue:

1. divide l'array in due sotto-array di dimensione circa uguale;
2. ordina il sotto-array di sinistra richiamando se stessa;
3. ordina il sotto-array di destra richiamando se stessa;
4. integra (*merge*) i due array in un array ordinata.

La base della ricorsione è, anche qui, data dagli array di lunghezza 0 o 1, che sono sempre ordinati.

La parte di integrazione (*merge*) di due array ordinati a_1 e a_2 funziona con un vettore di supporto: si scorrono entrambi gli array da sinistra a destra usando due indicatori i_1 e i_2 rispettivamente; ad ogni passo si confronta $a_1[i_1]$ con $a_2[i_2]$ e si sceglie l'elemento più piccolo, lo si copia nell'array di supporto (nella prima posizione libera) e si incrementa l'indicatore relativo ad esso. Quando i_1 esce da a_1 oppure i_2 esce da a_2 , la parte rimanente dell'altro array viene copiata nell'array di supporto. Alla fine si copia il contenuto del file di supporto nel file originale.