

Clickomania

Clickomania è un solitario, noto anche come *Chain Shot!* o *Same Game*. Il campo di gioco è costituito da una *parete* 9x9 inizialmente coperta di *mattoni*, uno per *casella*, di colori diversi, e l'obiettivo del gioco è rimuovere dalla parete tutti i mattoni, selezionando via via aree di mattoni adiacenti dello stesso colore, come spiegato meglio più avanti.

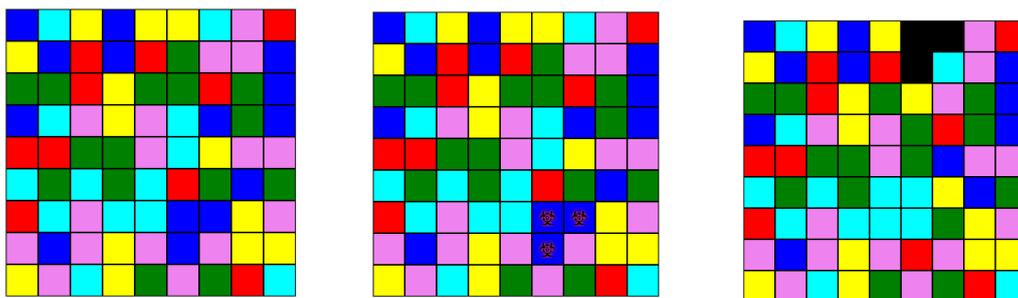
Regole del gioco

Ad ogni mossa, il giocatore clicca su un mattone e può partire un'*infezione* che contagia i mattoni vicini. L'*area di contagio* è definita come segue: se il mattone selezionato non ha nessun vicino (sopra, sotto, a destra, a sinistra) dello stesso colore, l'area di contagio è vuota; se invece il mattone selezionato ha uno o più vicini dello stesso colore, allora l'area di contagio comprende il mattone cliccato, tutti i suoi vicini dello stesso colore, i vicini dei vicini dello stesso colore, e così via, cioè tutti i mattoni *collegati* a quello selezionato e dello stesso colore. Tutti i mattoni infetti vengono quindi *rimossi* e il campo di gioco si *ricompatta*: in ogni colonna, le caselle lasciate libere dai mattoni rimossi vengono riempite dai mattoni che si trovano sopra, i quali *cadono* verso il basso. Il gioco finisce quando ogni mattone rimasto non ha mattoni vicini dello stesso colore.

Esempi

Le caselle sono numerate dall'alto verso il basso e da sinistra verso destra. Ogni casella è individuata da una coppia di indici (r, c) , dove r è l'indice di riga e c è l'indice di colonna. La casella in alto a sinistra ha coordinate $(0, 0)$.

All'inizio di una partita la parete potrebbe apparire come nella seguente figura (a sinistra).



Se viene selezionato il mattone fucsia nella casella di coordinate $(7,6)$, allora non viene rimosso alcun mattone, poiché i mattoni ad esso adiacenti hanno tutti colore diverso da fucsia.

Cliccando invece sul mattone nella casella di coordinate $(6,5)$, verranno infettati tutti i mattoni blu vicini (vedi figura al centro) e il campo da gioco si ricompatterà come nella figura a destra.